

# 대 근육 활동을 위한

## 대형 치킨 차차

- 게임 목표: 주사위를 굴러 나온 수 만큼 이동 최종 도착 점 까지 먼저 도착하면 승리!
- 인 원: 8-20명
- 연령: 6세 이상
- 시간: 20분
- 장소: 의자 또는 책상이 없는 넓은 교실 또는 강당

대형 치킨 차차 게임은 기존의 치킨 차차 게임의 도구를 대형으로 제작 대 근육 활동을 강화하고 규칙은 단순화 하여 참여 아동의 흥미를 높였다. 그리고 그룹 활동으로 진행하므로 사회성을 더욱 강조하였다.



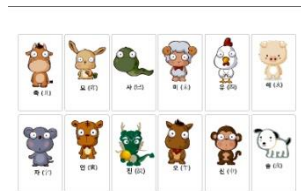
기본 게임 설명은 2014. 6. 11. 원고를 참고해주세요.



### 대형 게임 만들기

- 준비물: 압축 우드락, 요가 매트, 4가지 색 백업 (빨강, 노랑, 파랑, 초록), 손 코팅지
- 만들기:
  - ① 그림을 우드락과 요가 매트에 붙이고 손 코팅지를 붙인다.
  - ② 백업에 색 테이프를 붙여 깃털을 만든다.

**Tip:** 참여 아동의 장애 정도에 따라 그림을 단순화 하거나, 주제를 정해 보드게임을 제작한다.



(2013. 4.25 열두 띠 빙고카드 게임 그림 활용)

# 1단계 게임: 주사위 굴러 나온 수 만큼 이동 모든 팀원이 도착점에 먼저 도착하면 승리



## 게임 준비 (12명이 참여 할 경우)

준비물: 24개 달걀 타일, 대형 주사위

- ① 24개의 달걀 타일을 일직선으로 배열 트랙을 만든다.
- ② 12명을 3명씩 4팀으로 나눈다.



## 게임 방법

- ① 팀 진행 순서를 정하고, 시계 방향으로 진행한다.
- ② 첫 번째 팀의 팀원이 주사위를 굴러 나온 수 만큼 이동한다.



주사위 숫자 5가 나와 5칸 이동



- ③ 다음 팀도 위와 같은 방법으로 주사위를 굴러 나온 수 만큼 이동한다.
- ④ 첫 번째 말이 모두 출발하고 각 팀의 두 번째 팀원이 주사위를 굴릴 때, 굴려서 나온 수 만큼 이미 나가 있는 말이 이동하거나 새로운 말을 나온 수 만큼 새롭게 이동한다.
- ⑤ 같은 달걀 타일 트랙에서 같은 팀 말이 만나면 같은 팀원은 손을 잡고 다음에는 같이 이동 할 수 있다.



같은 팀원이 주사위를 굴러 이 자리에 오면 다음에는 같이 이동!

- ⑥ 모든 말(3명의 팀원)이 도착 점에 도착하면 그 팀이 승리!

**2단계 게임: 대형 주사위 대신 12개의 팔각 타일을 이용 가야 할 길의 팔각 타일을 찾아 이동!**



**게임 준비:**

- ① 1단계와 같이 달걀 타일을 일직선으로 배열 트랙을 만든다.
- ② 팔각 타일을 그림이 보이지 않게 배열한다.
- ③ 12명을 3명씩 4팀으로 나눈다.
- ✓ 1명: 트랙 위를 이동 할 말
- ✓ 2명: 팔각 타일에서 자신의 팀이 이동해야 할 길의 같은 그림 찾기

**게임 방법:**

- ① 순서를 정하고 시계 방향으로 돌아간다.
- ② 첫 번째 팀의 팀원들이 자신의 팀 말이 이동 할 길의 달걀 타일 그림을 팔각 타일에서 찾는다.
- ③ 같은 그림을 찾으면 이동 그림이 일치 하지 않을 때 까지 기회는 지속된다.
- ④ 그림이 일치하지 않으면 기회는 다음 팀에게로 넘어간다.
- ⑤ 다른 팀도 위와 같은 방법으로 그림을 찾고 이동하며 가장 먼저 도착점에 도착하는 팀이 승리!



같은 그림 '달팽이'를 찾았으므로  
앞으로 전진!  
같은 그림을 찾으면 기회는 계속.  
그림이 틀리면 기회 상실!



- ✓ 각 팀에 속해 있는 팀원이 모두 참여 할 수 있도록 주사위를 굴리는 순서를 정하게 하거나 그림 판 돌리는 순서를 정한다.
- ✓ 그림에 손 코팅지를 붙였다면 말이 되어 이동하는 아동은 미끄러지지 않도록 양말을 벗고 하거나 실내화를 신도록 권장한다.



## 본 활동의 장점

- 게임 도구의 대형화로 대 근육 활동을 강화하고 참여아동의 활동성을 높였다.
- 그룹 게임 형식으로 또래와의 상호작용을 통해 사회성 발달에 도움을 줄 수 있다.